

# Capitolul 1

## Noțiuni Generale

### 1.1 Definiții

**Forța** este acțiunea asupra unui corp care produce accelerația acestuia cu condiția ca asupra corpului să nu acționeze și alte forțe de sens contrar primeia. Forța este un *vector*.

**Timpul** este o măsură a succesiunii unor evenimente. În mecanica newtoniană este o cantitate absolută. În mecanica relativistă timpul este relativ față de sistemul de referință în care se observă succesiunea de evenimente. Unitatea de măsură este secunda.

**Masa** este o măsură cantitativă a *inerției*.

**Accelerația gravitațională** Orice obiect care cade în vid într-o anumită locație de pe suprafața Pământului va avea aceeași accelerație  $g$ . Calcularea cu precizie a accelerației gravitaționale trebuie să ia în considerare rotația Pământului, aplatizarea din zona polilor și altitudinea față de nivelul mării. Valoarea utilizată în mod curent este  $g = 9,80665m/s^2$ .

**Greutatea** este forța rezultantă de atracție ce acționează asupra masei unui corp datorită unui câmp gravitațional.

**Impulsul** este produsul dintre masă și viteza liniară a unui corp. Impulsul este un *vector*.

**Momentul cinetic** Este produsul dintre momentul de inerție al unui corp și viteza unghiulară, ambele măsurate față de o axă fixă.

## 1.2 Sisteme și unități de măsură

În *sistemul absolut* de măsură, unitățile pentru lungime, masă și timp sunt considerate unități fundamentale și toate celelalte unități sunt exprimate în funcție de acestea (ex. pentru forță:  $1N = 1Kg \cdot m/s^2$ ).

În *sistemul gravitațional*, unitățile pentru lungime, forță și timp sunt considerate unități fundamentale și toate celelalte unități sunt exprimate în funcție de acestea (ex. pentru masă:  $1Kg = 1N \cdot s^2/m$ ).

În sistemul internațional SI, unitatea de măsură pentru masă este kilogramul (Kg) și pentru lungime metrul (m). O forță de un Newton (N) este forța care produce unui corp cu masa de  $1Kg$  o accelerație de  $1m/s^2$ .

## 1.3 Legile generale ale mecanicii

### Legile lui Newton:

- I. Dacă un sistem de forțe în echilibru acționează asupra unui punct material staționar, acesta va rămâne staționar. Dacă un sistem de forțe în echilibru acționează asupra unui punct material aflat în mișcare, acesta va rămâne în mișcare rectilinie neaccelerată.
- II. Dacă un sistem de forțe neechilibrat acționează asupra unui punct material, acesta va accelera proporțional cu mărimea și direcția forței rezultante a sistemului.
- III. Dacă două particule exercită forțe una asupra celeilalte, atunci aceste forțe sunt egale ca mărime, opuse ca direcție și coliniare.

### Ecuția fundamentală a mecanicii:

Relația de bază dintre masă, accelerație și forță este dată de legea a II-a a lui Newton: forța este egală cu produsul dintre masă și accelerație. Aceasta este o ecuație vectorială deoarece direcția forței trebuie să coincidă cu direcția accelerației. Alternativa legii a II-a a lui Newton stipulează că forța rezultantă este egală cu derivata impulsului în funcție de timp:  $F = d(mv)/dt$ .

### Legea conservării masei

Masa unui corp rămâne neschimbată (se conservă) în orice condiții fizice sau chimice la care acesta ar putea fi supus.

## Legea conservării energiei

Principiul conservării energiei stipulează că energia mecanică totală a unui sistem rămâne neschimbată dacă sistemul este supus doar unor forțe care depind de poziție or configurație.

## Legea conservării impulsului

Impulsul unui sistem de corpuri rămâne neschimbat dacă asupra sistemului nu acționează nici o forță exterioară. De asemenea, momentul cinetic al unui sistem de corpuri față de o axă rămâne constant dacă nu există nici un moment exterior față de această axă.

## Legea atracției reciproce (Gravitația)

Două corpuri se atrag cu o forță  $F$  proporțională cu masele lor ( $m_1$  și  $m_2$ ) și invers proporțională cu pătratul distanței  $r$  dintre ele. Altfel spus,  $F = km_1m_2/r^2$ , unde  $k$  este constanta gravitațională. Valoarea constantei gravitaționale este  $k = 6,673 \times 10^{-11} \frac{m^3}{kg \cdot s^2}$ .

EXEMPLU: Două sfere de oțel cu diametrul de  $150mm$  cântăresc  $7,8kg$  fiecare la suprafața Pământului, forța de greutate fiind  $G = 76,5N$ . Aceasta este forța de atracție dintre Pământ și sfera de oțel. Forța de atracție reciprocă dintre cele două sfere dacă acestea se află în poziția în care se ating este  $F = 0,00000018N = 1,8 \times 10^{-7}N$ .

## 1.4 Diviziunile mecanicii

Potrivit unei împărțiri clasice, mecanica se compune din următoarele trei părți: *staica*, *cinematica* și *dinamica*.

În *statică* se face abstracție de mișcare și se studiază forțele care acționează asupra unui corp sau asupra unui sistem de corpuri, determinându-se clasa sistemelor de forțe echivalente. În particular, *statica* se ocupă cu subclasa sistemelor de forțe care își fac echilibru.

*Cinematica* studiază mișcarea corpurilor, făcând abstracție de forțele care acționează asupra lor.

*Dinamica* studiază mișcarea corpurilor sub acțiunea forțelor care acționează asupra lor.

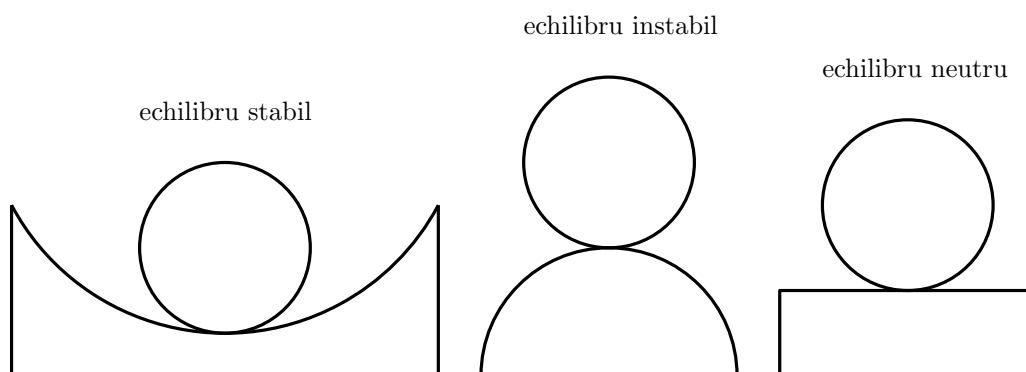


## Capitolul 2

# Statica Rigidului

### 2.1 Considerații generale

Dacă forțele care acționează asupra unui corp rigid nu produc nici o accelerație, atunci ele se neutralizează, adică formează un *sistem de forțe în echilibru*. Echilibrul forțelor este *stabil* dacă, în urma unei deplasări foarte mici din poziția de echilibru, corpul sub acțiunea forțelor revine în poziția inițială. Echilibrul este *instabil* atunci când corpul tinde să se îndepărteze de poziția de echilibru atunci când este supus unei deplasări foarte mici față de poziția inițială. Echilibrul este *neutru* dacă forțele își mențin echilibrul și după deplasarea corpului din poziția inițială.



### 2.2 Forțe externe și interne

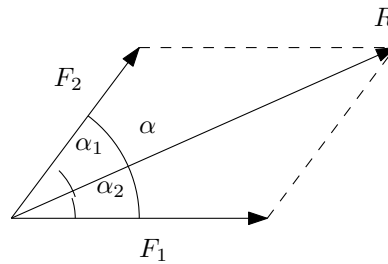
Forțele prin care particulele individuale ale unui corp acționează una asupra alteia se numesc forțe interne. Toate celelalte forțe se numesc forțe externe. Dacă un corp se sprijină pe alte corpuri și este supus unor forțe exterioare, în punctele de sprijin se produc deformații și forțe interne, iar acestea sunt

distribuite în interiorul corpului astfel încât să existe un echilibru, iar corpul se consideră a fi în una sau mai multe din următoarele stări: tensiune, compresiune sau forfecare. Forțele exercitate de corp asupra corpurilor pe care se sprijină se numesc *reacțiuni*.

Dacă un corp este în repaus, forțele externe care acționează asupra sa formează un sistem de forțe în echilibru.

## 2.3 Compunerea, descompunerea și echilibrul forțelor

Rezultanta mai multor forțe cu același punct de aplicație (forțe concurente) este o forță ce va produce același efect ca forțele individuale acționând împreună. Rezultanta  $R$  a două forțe  $F_1$  și  $F_2$  aplicate unui corp rigid în același punct este egală în magnitudine și direcție cu diagonala paralelogramului format de forțele  $F_1$  și  $F_2$ .



$$R = \sqrt{F_1^2 + F_2^2 + 2F_1F_2 \cos \alpha} \quad \sin \alpha_1 = \frac{F_2 \sin \alpha}{R} \quad \sin \alpha_2 = \frac{F_1 \sin \alpha}{R}$$

O forță  $R$  poate fi *descompusă* în două forțe componente ce se intersectează în același punct cu  $R$  și care acționează în același plan ca  $R$  prin inversarea procesului de calcul a rezultantei. Prin repetarea acestei operațiuni, forța  $R$  poate fi descompusă într-un număr oricât de mare de forțe componente cu același punct de aplicație și acționând în același plan.

**Rezultanta unui sistem de forțe concurente aplicate unui corp rigid** se află prin descompunerea fiecărei forțe  $F$  în componente pe trei axe de coordonate ortogonale. Dacă  $\alpha$ ,  $\beta$  și  $\gamma$  sunt unghiurile față de axele  $Ox$ ,  $Oy$ ,  $Oz$  ale unei forțe  $F$ , componentele sale vor fi:  $F \cos \alpha$  de-a lungul axei  $Ox$ ,  $F \cos \beta$  de-a lungul axei  $Oy$  și  $F \cos \gamma$  de-a lungul axei  $Oz$ .

Rezultanta va fi:

$$R = \sqrt{(\sum X)^2 + (\sum Y)^2 + (\sum Z)^2}$$

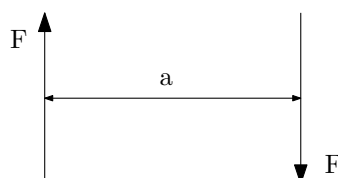
Unghiurile rezultantei față de cele trei axe sunt date de:

$$\cos \alpha_r = \sum X/R \quad \cos \beta_r = \sum Y/R \quad \cos \gamma_r = \sum Z/R$$

Condiția de echilibru static este  $R = 0$  adică  $\sum X = 0$ ;  $\sum Y = 0$ ;  $\sum Z = 0$ .

## 2.4 Cupluri de forțe și momente

**Cuplul de forțe** Două forțe paralele, necoliniare, egale și acționând în direcții opuse formează un cuplu de forțe.



Un cuplu de forțe nu poate fi redus la o singură forță. Momentul unui cuplu este același în orice punct din spațiu.

**Momentul unui cuplu de forțe** este produsul dintre modulul uneia dintre forțe și distanța dintre dreptele de-a lungul cărora acționează cele două forțe.

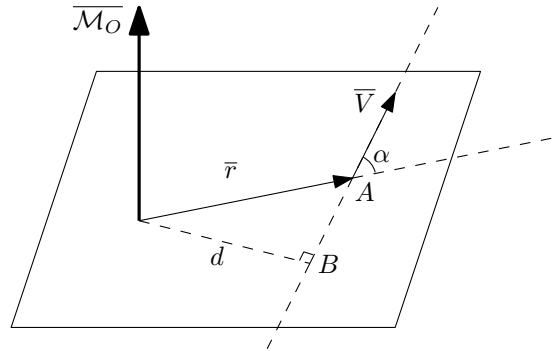
$$M = F \cdot a$$

Unitatea de măsură în sistem internațional este  $[N \cdot m]$ . Sensul momentului este considerat pozitiv dacă cuplul de forțe tinde să producă o rotație în sens trigonometric. Magnitudinea, direcția și sensul momentului unui cuplu de forțe sunt reprezentate printr-un vector, perpendicular pe planul în care acționează forța sau forțele care-l produc, cu sensul dictat de regula mâinii drepte sau a șurubului drept (dacă forța acționează în plan orizontal și tinde să producă o rotație în sens trigonometric, atunci direcția vectorului este orientată în sus).

### Momentul unui vector față de un punct

Momentul unui vector  $\vec{V}$  în raport cu un punct  $O$  este produsul vectorial dintre vectorul de poziție  $\vec{r}$  al punctului de aplicație  $A$  al vectorului și vectorul  $\vec{V}$ , adică:

$$\boxed{\vec{M}_O = \vec{r} \times \vec{V}}$$



Rezultă că momentul unui vector în raport cu un punct este un vector a cărui direcție este perpendiculară pe planul  $P$  determinat de punct și de suportul vectorului, al cărui sens este acela al șurubului drept și al cărui modul este egal cu produsul  $|\vec{r}| \cdot |\vec{V}| \sin \alpha$ . Dar  $|\vec{r}| \sin \alpha = d$  rezultă:

$$|\overline{\mathcal{M}_O}| = |\vec{V}| \cdot d$$

Momentele se pot compune prin însumarea vectorilor după regula paralelogramului, similar compunerii forțelor.

## 2.5 Forțele de reacțiune pentru sprijinul corpurilor

Forțele externe, aflate în echilibru, ce acționează asupra unui corp pot fi *static determinate* sau *static nedeterminate*, în funcție de numărul de forțe necunoscute.

Primul pas în rezolvarea problemelor de statică este determinarea tuturor forțelor de reacțiune. Pentru cunoașterea completă a forțelor de reacțiune sunt necesare următoarele date: mărimea, direcția și punctul de aplicație. În funcție de natura problemei, se pot cunoaște niciuna, una sau două dintre aceste date.

Un sistem se consideră a fi static determinat atunci când condițiile de echilibru static sunt suficiente pentru determinarea reacțiunilor.



# Capitolul 3

## Caracteristici masice și geometrice ale corpurilor

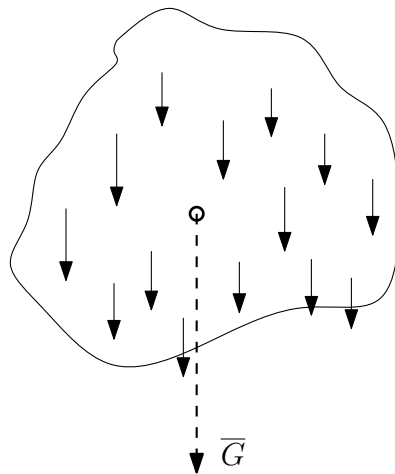
### 3.1 Centrul de greutate

Forțele care reprezintă greutatea punctelor materiale ale unui corp rigid se pot considera paralele, iar centrul acestor forțe se numește centrul de masă sau centrul de greutate al corpului.

Coordonatele centrului de greutate sunt:

$$x_c = \frac{\sum G_i x_i}{\sum G_i} \quad y_c = \frac{\sum G_i y_i}{\sum G_i} \quad z_c = \frac{\sum G_i z_i}{\sum G_i}$$

unde  $\bar{G}$  reprezintă greutatea sistemului de puncte materiale, iar  $C$  centrul de greutate al sistemului.



Deoarece  $\overline{G}_i = m_i \overline{g}$  rezultă că vectorul de poziție al centrului de greutate  $\overline{r}_c$  poate fi scris sub forma:

$$\overline{r}_c = \frac{\sum m_i \overline{r}_i}{\sum m_i} \rightarrow x_c = \frac{\sum m_i x_i}{\sum m_i}; \quad y_c = \frac{\sum m_i y_i}{\sum m_i}; \quad z_c = \frac{\sum m_i z_i}{\sum m_i};$$

Sau în formă continuă:

$$\overline{r}_c = \frac{\int \overline{r} dm}{\int dm} \rightarrow x_c = \frac{\int x dm}{\int dm}; \quad \dots$$

### 3.1.1 Centrul de greutate al unor linii

Linii drepte (segmente rectilinii): mijlocul segmentului

Arc de cerc de rază R cu unghiul la centru  $2\alpha$ :  $x_c = R \frac{\sin \alpha}{\alpha}$  (fig.3.1)

sau pentru exemplul din figura 3.2:  $x_c = R \frac{\sin \beta}{\beta}$   
 $y_c = 2R \frac{\sin^2 \beta / 2}{\beta}$

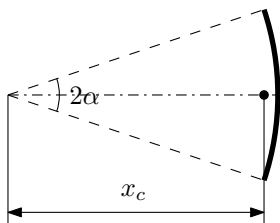


Figura 3.1:

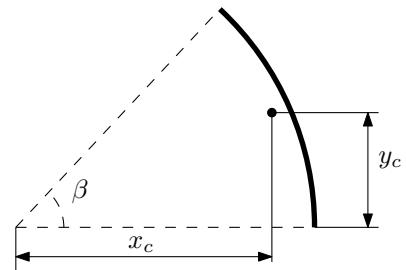


Figura 3.2:

### 3.1.2 Centrul de greutate al unor suprafețe

Triunghi oarecare: intersecția medianelor

Paralelogram: intersecția diagonalelor

Sector de cerc de rază  $R$  cu unghiul la centru  $2\alpha$  (fig.3.3) :

$$x_c = \frac{2}{3}R \frac{\sin \alpha}{\alpha}$$

Segment de cerc de rază  $R$  cu unghiul la centru  $2\alpha$  (fig.3.4) :

$$x_c = \frac{2}{3}R \frac{\sin^3 \alpha}{\alpha - \sin \alpha \cos \beta}$$

Suprafața unui sfert de elipsă (fig.3.5) :

$$x_c = \frac{4a}{3\pi}$$

$$y_c = \frac{4b}{3\pi}$$

Jumătatea unui segment parabolic (fig.3.6) :

$$x_c = \frac{3}{5a}$$

$$y_c = \frac{3}{8b}$$

### 3.1.3 Centrul de greutate al unor solide

Paralelipiped: intersecția diagonalelor

Prisma și cilindrul: mijlocul segmentului care leagă centrele de greutate ale suprafețelor bazelor

Piramida și conul: la o pătrime de bază pe segmentul ce unește centrul de greutate al bazei cu vârful

Sector sferic de rază  $R$  și înălțime  $H$ :  $OC = \frac{3}{4} \left( R - \frac{H}{2} \right)$

Segment de sferă de rază  $R$  și înălțime  $H$  (fig. 3.7) :  $OC = \frac{3(2R-H)^2}{4(3R-H)}$

## 3.2 Momente de inerție

*Momentul de inerție al unui corp* în raport cu o axă este suma produselor dintre masele particulelor elementare ale corpului și pătratul distanței lor față de axă.

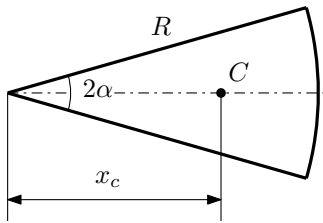


Figura 3.3:

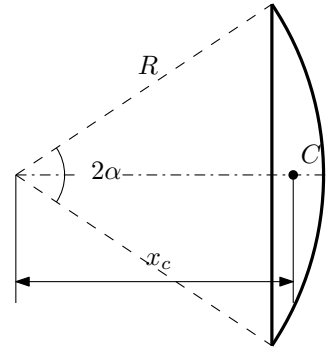


Figura 3.4:

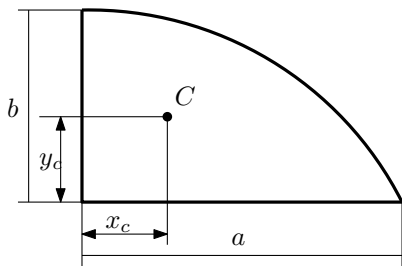


Figura 3.5:

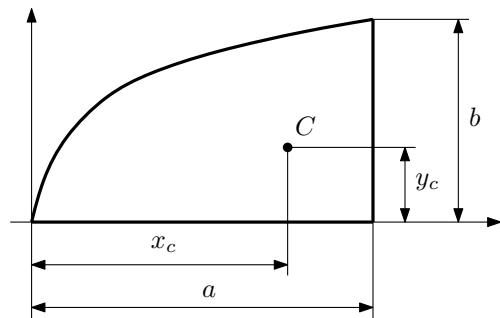


Figura 3.6:

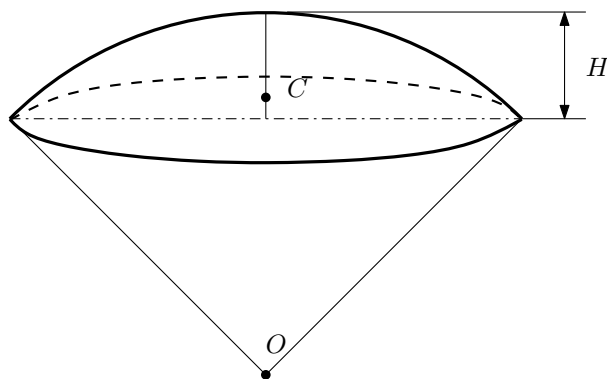


Figura 3.7:

$$I = \sum m_i y_i^2 \quad \text{sau} \quad I = \int y^2 dm$$

Dacă  $I = k^2 m$ , parametrul  $k$  se numește *rază de inerție*.

*Momentul de inerție al unei suprafețe* față de o axă este suma produselor dintre suprafețele elementare în care se poate diviza suprafața și pătratul distanței lor față de axă.

$$I = \int y^2 dA = k^2 A$$

Momentul de inerție al unei suprafețe sau unui corp față de o axă este egal cu momentul de inerție față de o axă paralelă ce trece prin centrul de greutate plus pătratul distanței dintre cele două axe înmulțit cu aria suprafeței, respectiv cu masa corpului.

Ex:

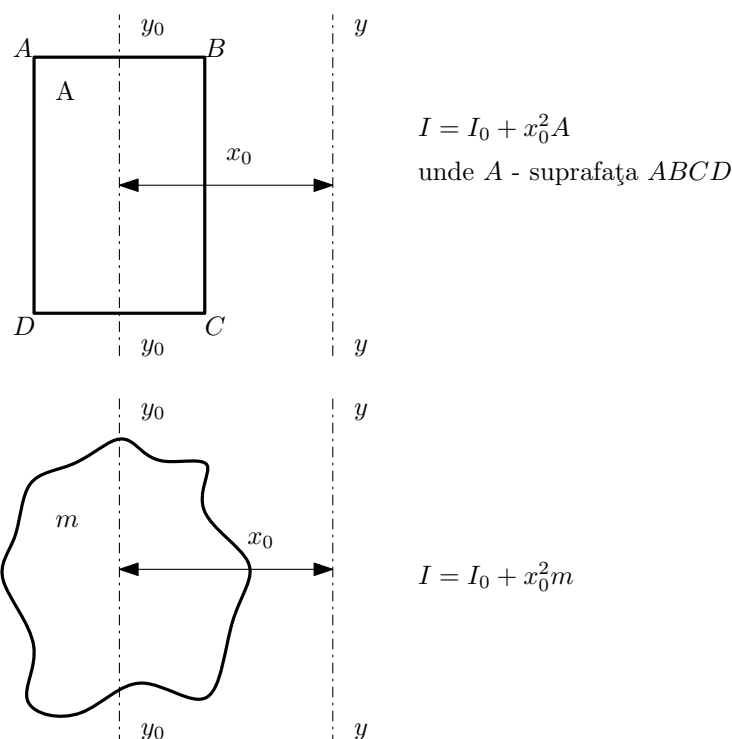


Figura 3.8:

*Momentul de inerție polar* al unei suprafețe se consideră față de o axă perpendiculară pe planul suprafeței. Se consideră o suprafață plană  $A$  situată

în planul  $xOy$ . Dacă  $I_x$  și  $I_y$  sunt momentele de inerție ale suprafeței  $A$  față de  $xx$  și  $yy$ , atunci momentul polar de inerție este egal cu suma momentelor de inerție față de cele două axe.

$$I_p = I_x + I_y$$