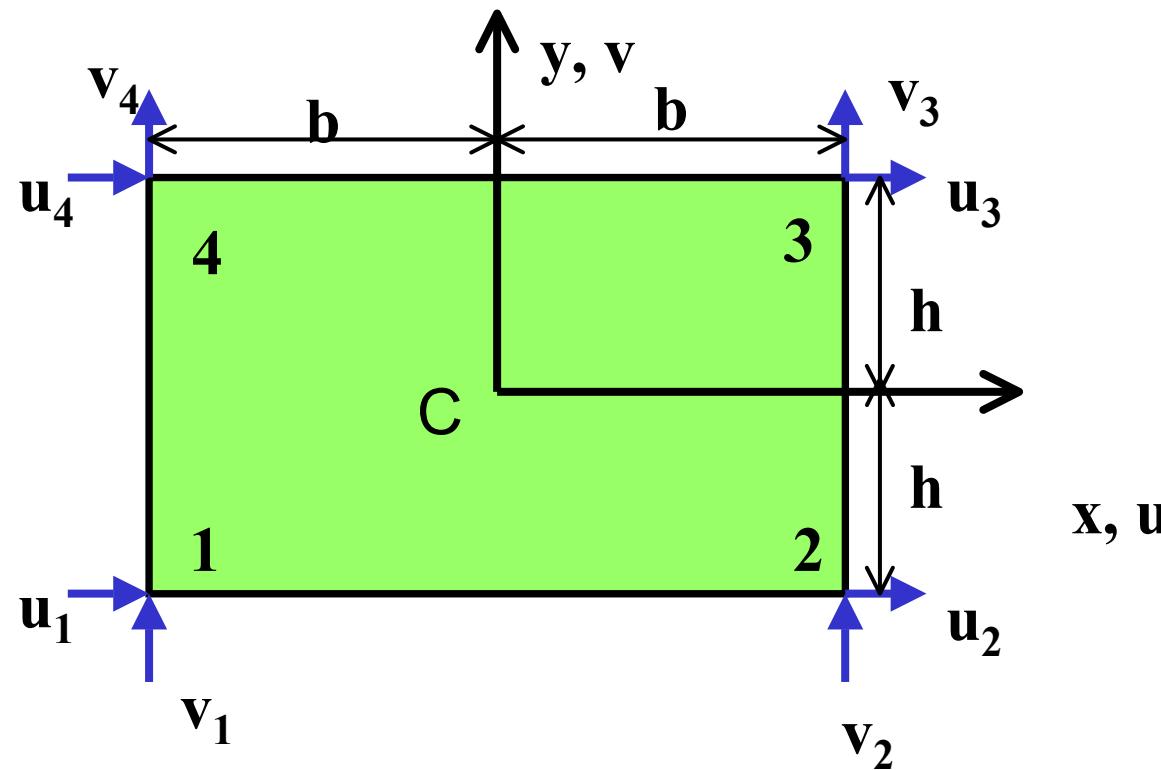


# Formularea izoparametrică

Termenul de izoparametric se referă la faptul ca aceeași funcție care descrie forma elementului este utilizată și pentru definirea deplasărilor. Sistemul de coordonate utilizat este cel natural - intrinsec, parametric. Exemplificarea se face pentru un element tip arie cu 4 noduri -(quad).

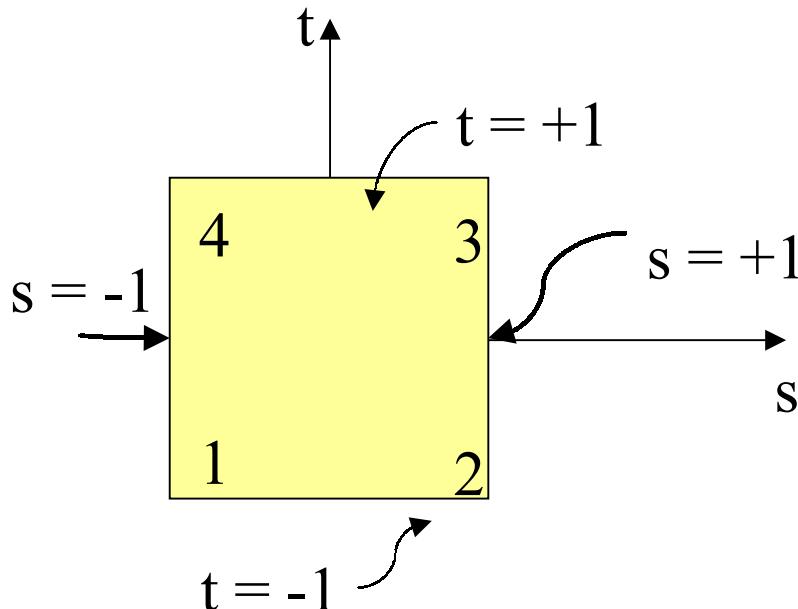
## Pasul 1 - abstractizarea

Se consideră un element rectangular, în ipoteza stării plane de deformații.



$$\{\delta\} = \begin{pmatrix} u_1 \\ v_1 \\ u_2 \\ v_2 \\ u_3 \\ v_3 \\ u_4 \\ v_4 \end{pmatrix}$$

## Formularea parametrică



Elementul în coordonate naturale

Formularea parametrică se poate extinde și la configurații neregulate

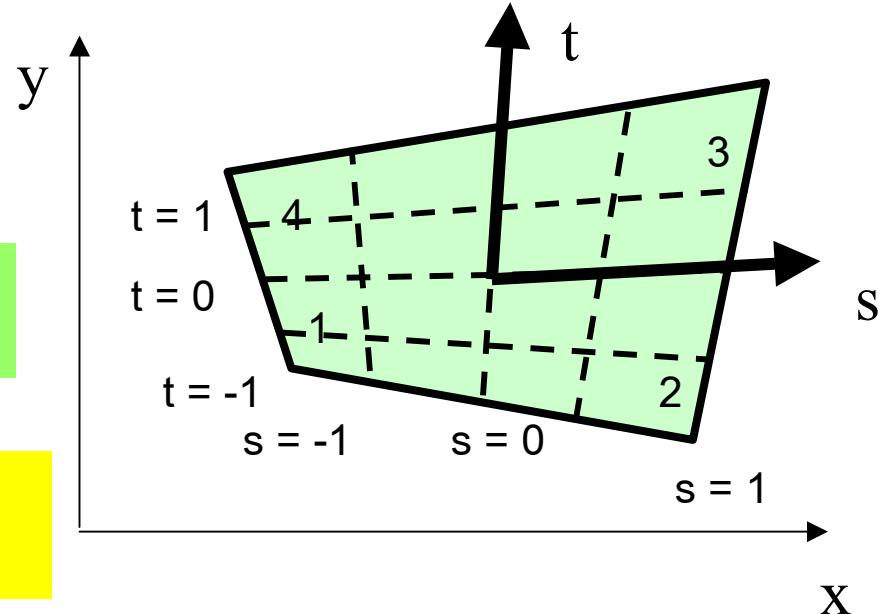
Nu mai este vorba de o simplă rotație a sistemului de coordonate!

Pentru dreptunghi:

$$x = x_c + b s$$

$$y = y_c + h t$$

Nodurile sunt  $(\pm 1, \pm 1)$  în spațiul  $s - t$



Relația ce definește legătura între coorionatele în sistemul x,y și cele naturale , în spațiul s,t se scrie:

$$\mathbf{x} = \mathbf{a}_1 + \mathbf{a}_2 s + \mathbf{a}_3 t + \mathbf{a}_4 st$$

$$\mathbf{y} = \mathbf{a}_5 + \mathbf{a}_6 s + \mathbf{a}_7 t + \mathbf{a}_8 st$$

$$\mathbf{x} = \frac{1}{4} \left( (1-s)(1-t)\mathbf{x}_1 + (1+s)(1-t)\mathbf{x}_2 + (1+s)(1+t)\mathbf{x}_3 + (1-s)(1+t)\mathbf{x}_4 \right)$$

$$\mathbf{y} = \frac{1}{4} \left( (1-s)(1-t)\mathbf{y}_1 + (1+s)(1-t)\mathbf{y}_2 + (1+s)(1+t)\mathbf{y}_3 + (1-s)(1+t)\mathbf{y}_4 \right)$$

$$\begin{Bmatrix} \mathbf{x} \\ \mathbf{y} \end{Bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{N}_1 & \mathbf{0} & \mathbf{N}_2 & \mathbf{0} & \mathbf{N}_3 & \mathbf{0} & \mathbf{N}_4 & \mathbf{0} \\ \mathbf{0} & \mathbf{N}_1 & \mathbf{0} & \mathbf{N}_2 & \mathbf{0} & \mathbf{N}_3 & \mathbf{0} & \mathbf{N}_4 \end{bmatrix} \begin{Bmatrix} \mathbf{x}_1 \\ \mathbf{y}_1 \\ \mathbf{x}_2 \\ \mathbf{y}_2 \\ \mathbf{x}_3 \\ \mathbf{y}_3 \\ \mathbf{x}_4 \\ \mathbf{y}_4 \end{Bmatrix}$$

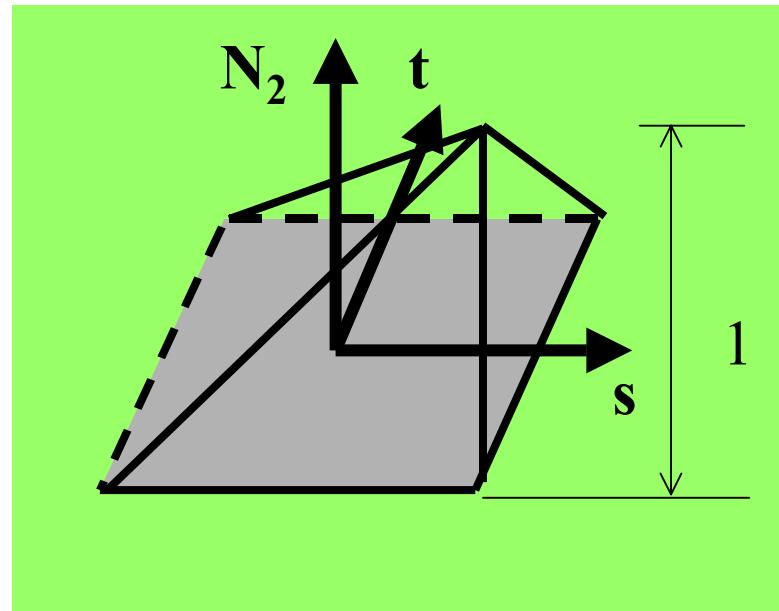
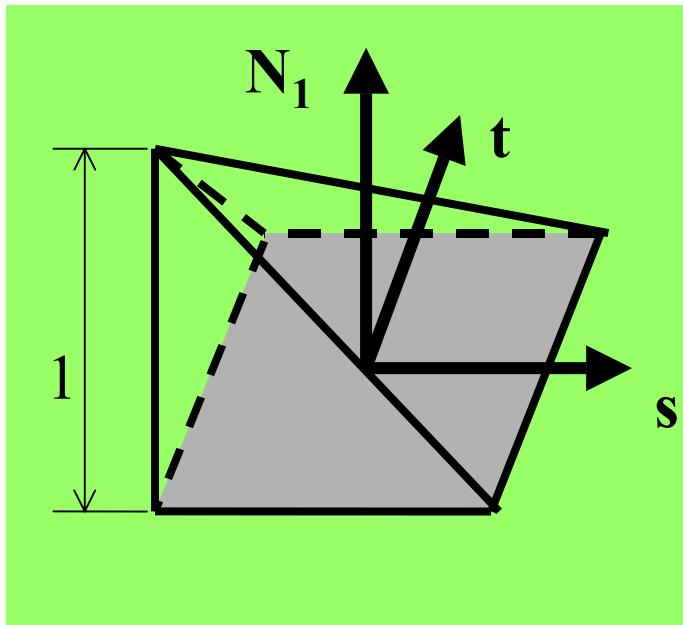
CU:

$$N_1 = \frac{(1-s)(1-t)}{4}$$

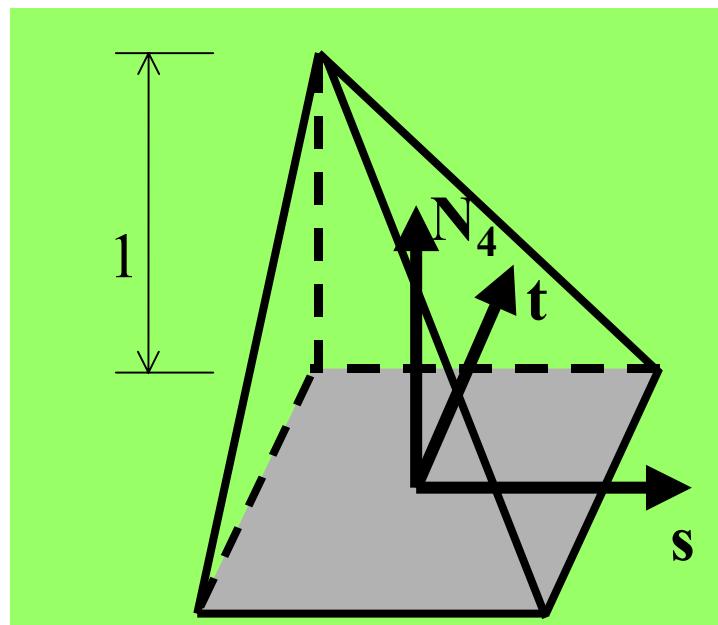
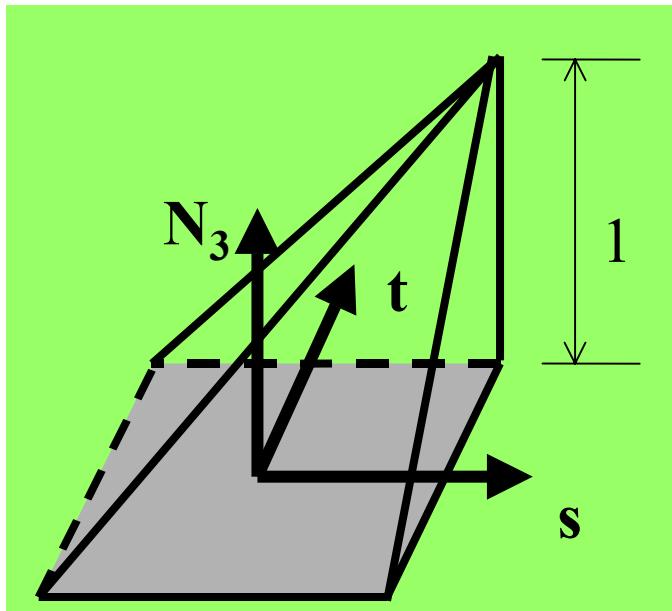
$$N_2 = \frac{(1+s)(1-t)}{4}$$

$$N_3 = \frac{(1+s)(1+t)}{4}$$

$$N_4 = \frac{(1-s)(1+t)}{4}$$



$$N_1 + N_2 + N_3 + N_4 = 1$$



## Pasul 2 - se alege funcția pentru deplasări

Se folosesc aceleasi funcții de formă !

$$\begin{Bmatrix} \mathbf{u} \\ \mathbf{v} \end{Bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{N}_1 & \mathbf{0} & \mathbf{N}_2 & \mathbf{0} & \mathbf{N}_3 & \mathbf{0} & \mathbf{N}_4 & \mathbf{0} \\ \mathbf{0} & \mathbf{N}_1 & \mathbf{0} & \mathbf{N}_2 & \mathbf{0} & \mathbf{N}_3 & \mathbf{0} & \mathbf{N}_4 \end{bmatrix} \begin{Bmatrix} \mathbf{u}_1 \\ \mathbf{v}_1 \\ \mathbf{u}_2 \\ \mathbf{v}_2 \\ \mathbf{u}_3 \\ \mathbf{v}_3 \\ \mathbf{u}_4 \\ \mathbf{v}_4 \end{Bmatrix}$$

## Pasul 3 - se definesc relațiile ce leagă deformațiile specifice de deplasări

Se caută relația :  $\{\varepsilon\} = [B]\{\delta\}$

Se pornește de la:

$$\{\varepsilon\} = \begin{Bmatrix} \varepsilon_x \\ \varepsilon_y \\ \gamma_{xy} \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} \frac{\partial u}{\partial x} \\ \frac{\partial v}{\partial y} \\ \frac{\partial u}{\partial y} + \frac{\partial v}{\partial x} \end{Bmatrix}$$

$$\{\varepsilon\} = \begin{Bmatrix} \varepsilon_x \\ \varepsilon_y \\ \gamma_{xy} \end{Bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{\partial(\ )}{\partial \mathbf{x}} & \mathbf{0} \\ \mathbf{0} & \frac{\partial(\ )}{\partial \mathbf{y}} \\ \frac{\partial(\ )}{\partial \mathbf{y}} & \frac{\partial(\ )}{\partial \mathbf{x}} \end{bmatrix} \begin{Bmatrix} \mathbf{u} \\ \mathbf{v} \end{Bmatrix}$$

Care se scrie ca:

dar:

$$\frac{\partial(\ )}{\partial \mathbf{x}} = \frac{1}{|\mathbf{J}|} \left[ \frac{\partial \mathbf{y}}{\partial \mathbf{t}} \frac{\partial(\ )}{\partial \mathbf{s}} - \frac{\partial \mathbf{y}}{\partial \mathbf{s}} \frac{\partial(\ )}{\partial \mathbf{t}} \right]$$

$$\frac{\partial(\ )}{\partial \mathbf{y}} = \frac{1}{|\mathbf{J}|} \left[ \frac{\partial \mathbf{x}}{\partial \mathbf{s}} \frac{\partial(\ )}{\partial \mathbf{t}} - \frac{\partial \mathbf{x}}{\partial \mathbf{t}} \frac{\partial(\ )}{\partial \mathbf{s}} \right]$$

cu  $[\mathbf{J}]$  - Jacobianul

$$[\mathbf{J}] = \begin{bmatrix} \frac{\partial \mathbf{x}}{\partial \mathbf{s}} & \frac{\partial \mathbf{y}}{\partial \mathbf{s}} \\ \frac{\partial \mathbf{x}}{\partial \mathbf{t}} & \frac{\partial \mathbf{y}}{\partial \mathbf{t}} \end{bmatrix}$$

rezultă:

$$\{\varepsilon\} = [D'][N]\{\delta\}$$

$$[D'] = \frac{1}{|J|} \begin{bmatrix} \frac{\partial y}{\partial t} \frac{\partial(\ )}{\partial s} - \frac{\partial y}{\partial s} \frac{\partial(\ )}{\partial t} & 0 \\ 0 & \frac{\partial x}{\partial s} \frac{\partial(\ )}{\partial t} - \frac{\partial x}{\partial t} \frac{\partial(\ )}{\partial s} \\ \frac{\partial x}{\partial s} \frac{\partial(\ )}{\partial t} - \frac{\partial x}{\partial t} \frac{\partial(\ )}{\partial s} & \frac{\partial y}{\partial t} \frac{\partial(\ )}{\partial s} - \frac{\partial y}{\partial s} \frac{\partial(\ )}{\partial t} \end{bmatrix}$$

unde:

$$\begin{array}{ccc} [B] & = & [D'] [N] \\ (3 \times 8) & & (3 \times 2) (2 \times 8) \end{array}$$

$$|J| = \frac{1}{8} \{X_c\}^T \begin{bmatrix} 0 & 1-t & t-s & s-1 \\ t-1 & 0 & s+1 & -s-t \\ s-t & -s-1 & 0 & t+1 \\ 1-s & s+t & -t-1 & 0 \end{bmatrix} \{Y_c\}$$

cu:

$$\{X_c\} = \begin{Bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{Bmatrix} \quad \{Y_c\} = \begin{Bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \\ y_4 \end{Bmatrix}$$

## Pasul 4 - se calculează matricea de rigiditate

$$[K] = \iint_A [B]^T [D] [B] \, dx \, dy$$

ținând cont de relația:

$$\iint_A f(x, y) \, dx \, dy = \iint_A f(s, t) |J| \, ds \, dt$$

se scrie:

$$[K] = \int_{-1}^1 \int_{-1}^1 [B(s, t)]^T [D] [B(s, t)] |J(s, t)| \, ds \, dt$$

Evaluarea analitică a acestei integrale este destul de dificilă și ușual se apelează la integrarea numerică

Metoda utilizată cel mai frecvent este metoda Gauss

$$\int_{-1}^1 f(x) dx = \sum_{i=1}^n W_i f(x_i)$$

$W_i$  sunt coeficienții de pondere pentru valoarea funcției în punctele gaussiene  $i$

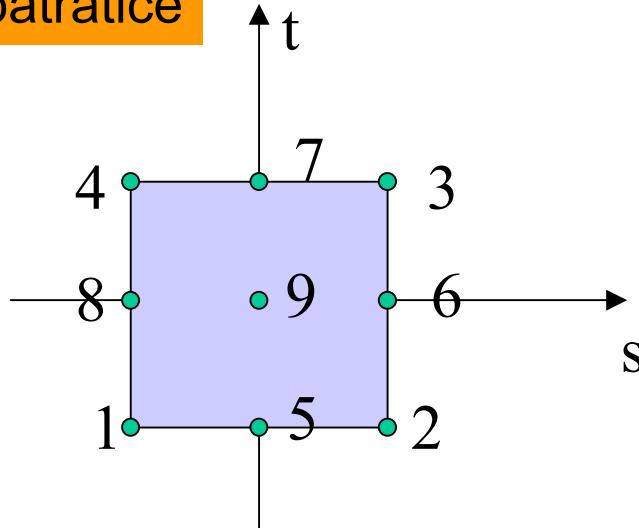
<b>Ordinul</b>	<b>Abscisa</b>	<b>Coeficientul de pondere</b>
<b>n</b>	<b>x<sub>i</sub></b>	<b>W<sub>i</sub></b>
1	0.000000000000000	2.000000000000000
2	$\pm 0.577350269189626$	1.000000000000000
3	$\pm 0.577350269189626$	0.555555555555555
	0.000000000000000	0.888888888888888
4	$\pm 0.861136311594053$	0.347854845137454
	$\pm 0.339981043584856$	0.652145154862546
1	0.	2.
2	$\pm 1/\sqrt{3}$	1.
3	$\pm \sqrt{3/5}$	5/9
	0.	8/9
4	$\pm \left( \frac{3 + 2\sqrt{1.2}}{7} \right)^{\frac{1}{2}}$	$\frac{1}{2} - \frac{1}{6\sqrt{1.2}}$
	$\pm \left( \frac{3 - 2\sqrt{1.2}}{7} \right)^{\frac{1}{2}}$	$\frac{1}{2} - \frac{1}{6\sqrt{1.2}}$

Integrala bidimensională necesară pentru evaluarea lui  $[K]$  este o extindere a relațiilor date mai sus. Valorile pentru coordonatele punctelor pe ordonată (pe direcția  $y$ ) și pentru coeficienții de pondere sunt aceleași ca cele utilizate pentru abscisă.

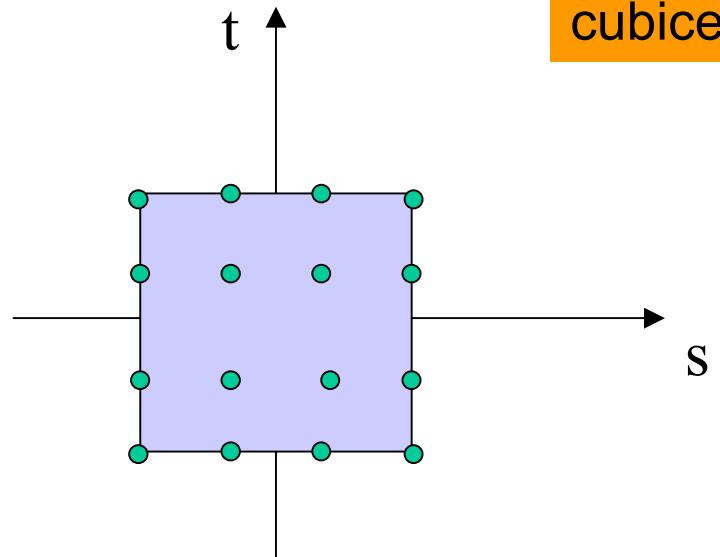
Pentru calculele efective:

- Se evaluatează fiecare termen al lui  $[B]$  și  $|J|$  în punctele  $s_i, t_i$ ;
- Se înmulțesc matricile;
- Se multiplică cu coeficienții de pondere;
- Se însumează apoi rezultatele.

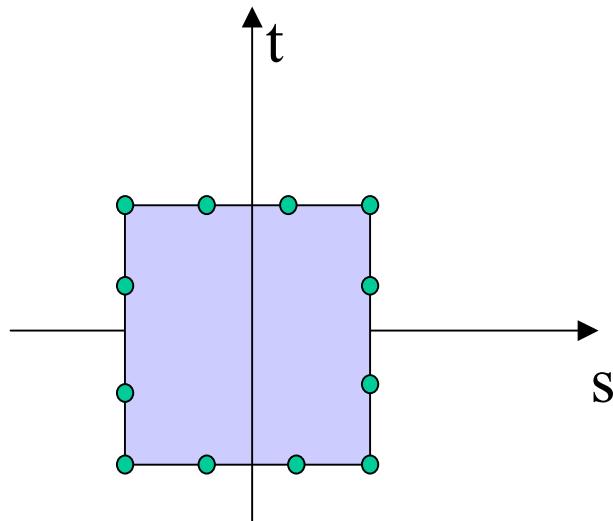
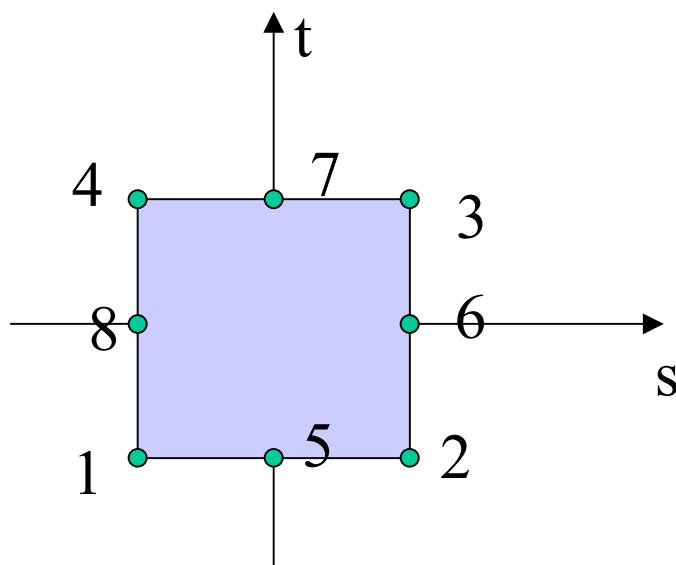
patratice



cubice

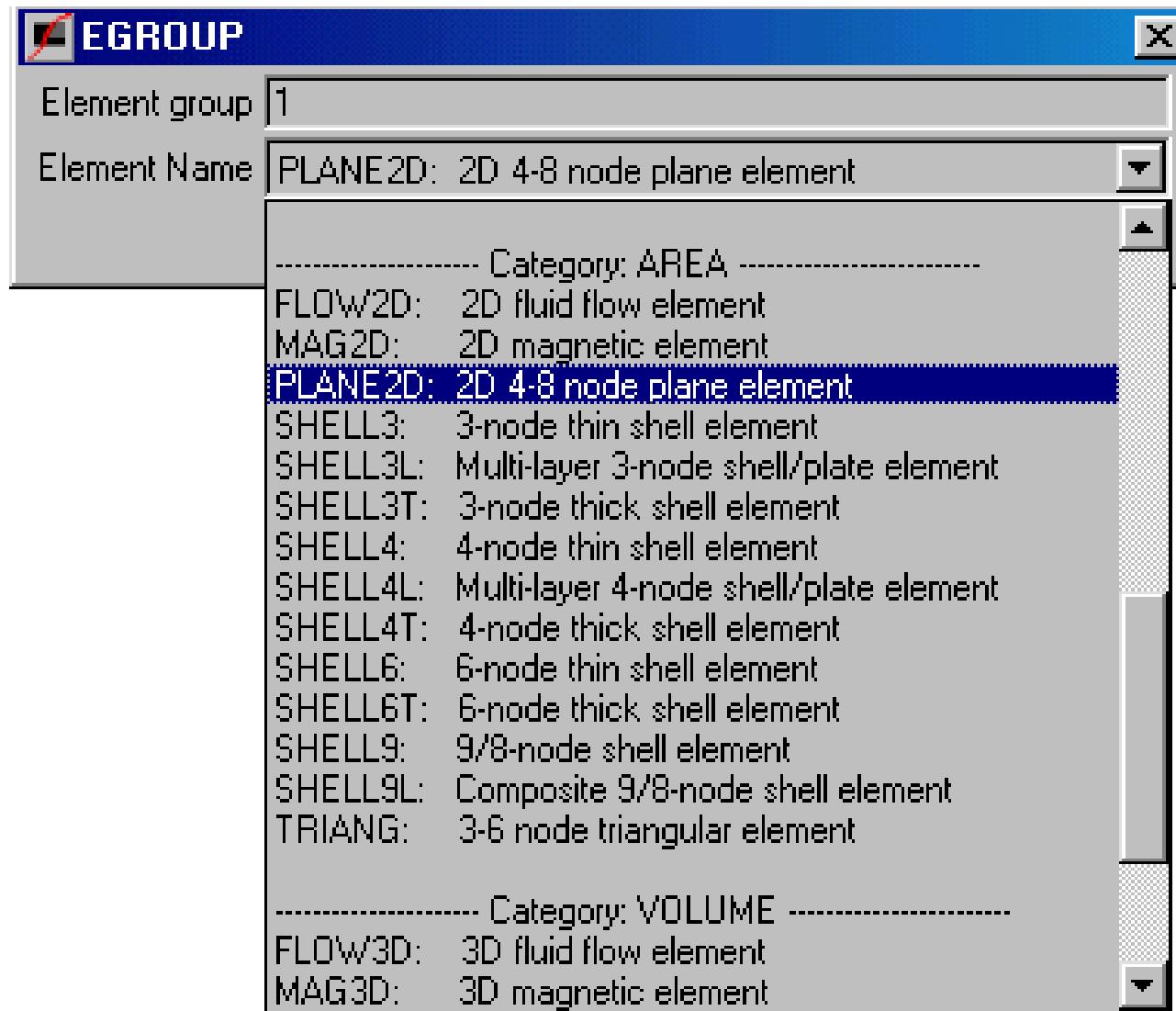


Elemente de ordin superior “Lagrange-iene”

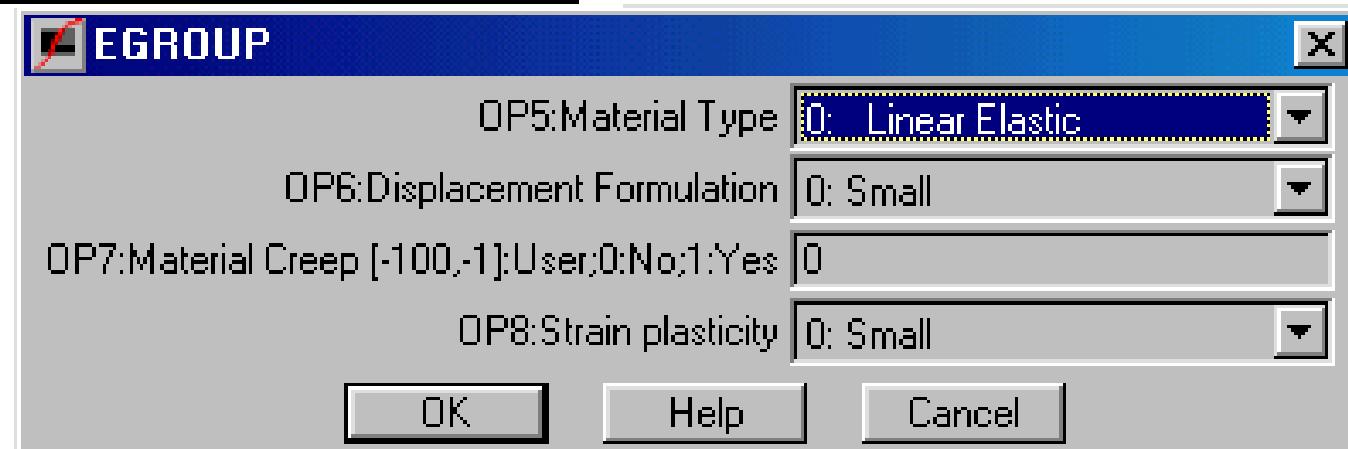
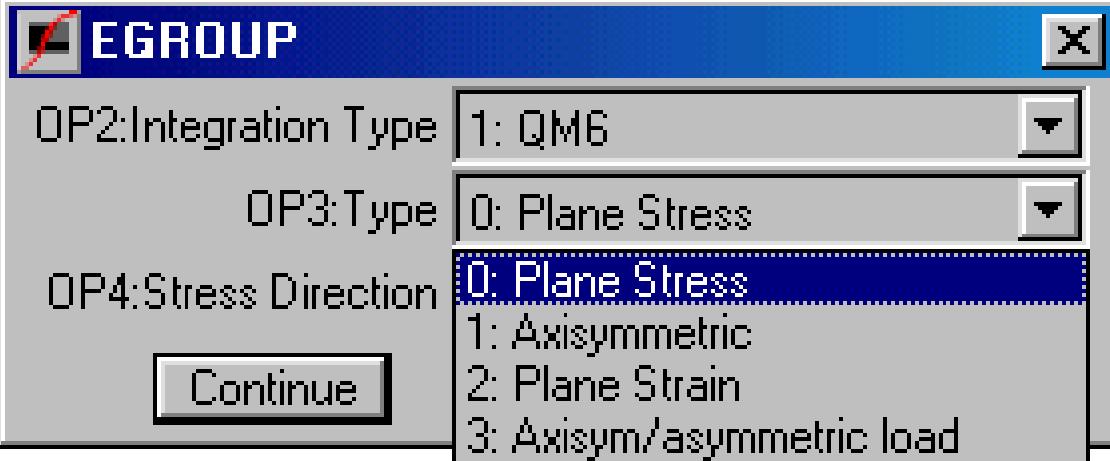
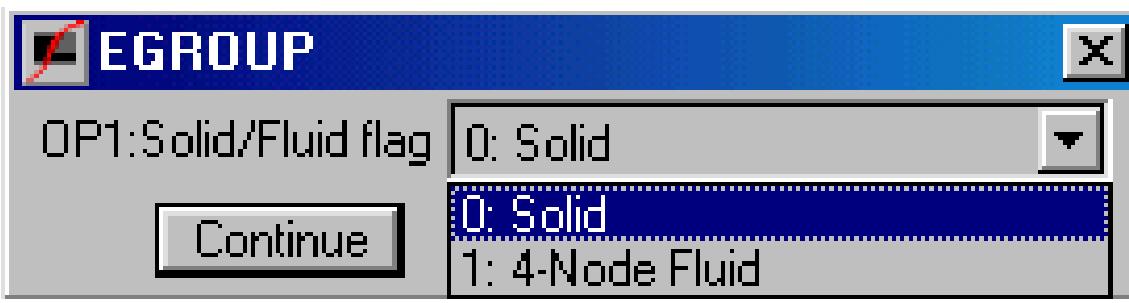


Elemente de ordin superior “Serendip-ice”

# În biblioteca de elemente a programului Cosmos, elementul este denumit PLANE2D



Este un element din categoria ARIE



**Opțiunea 4 (OP4)** permite definirea tipului de abstractizare folosit la tratarea unei probleme 3D în 2D

Proprietățile de material ce trebuie precizate în cazul unei analize structurale sunt E și  $\nu$

## Exemplu : bimetal solicitat termic

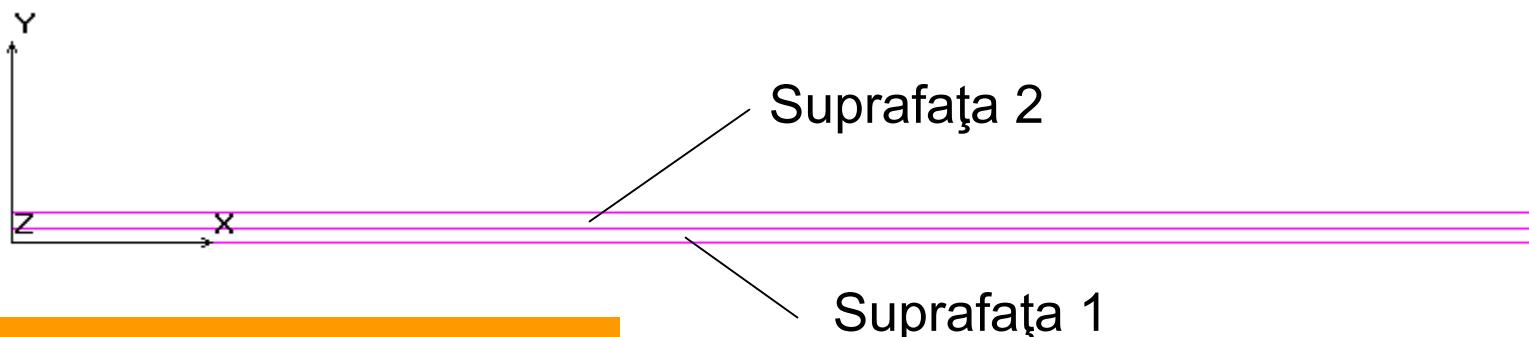
$h_1 = h_2 = 0.3 \text{ mm}$ ;  $L = 300 \text{ mm}$

$E_1 = 2.1 \cdot 10^5 \text{ MPa}$ ;  $E_2 = 2 \cdot 10^5 \text{ MPa}$

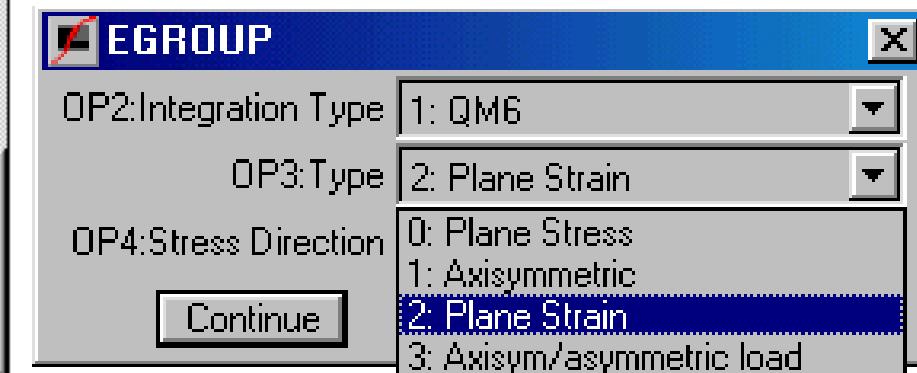
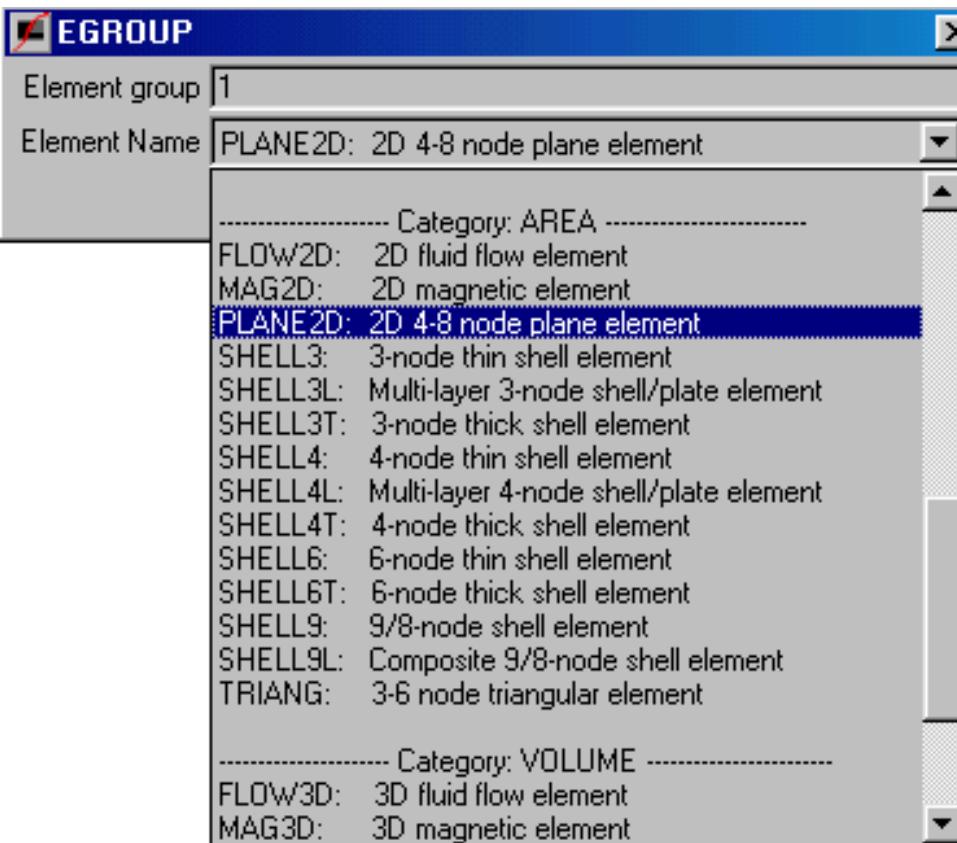
$\alpha_1 = 2 \cdot 10^{-6} /^\circ\text{C}$ ;  $\alpha_2 = 2 \cdot 10^{-5} /^\circ\text{C}$

$\Delta T = 100 \text{ } ^\circ\text{C}$

Deformațiile specifice induse termic sunt date de relația:  $\varepsilon = \alpha \cdot \Delta T$

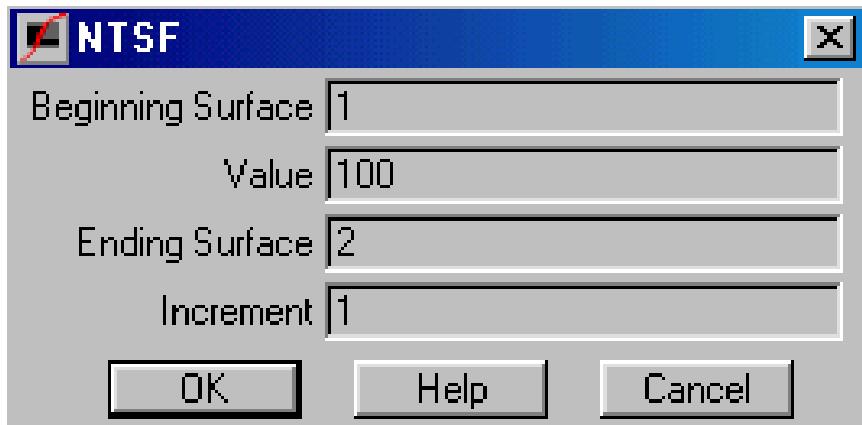
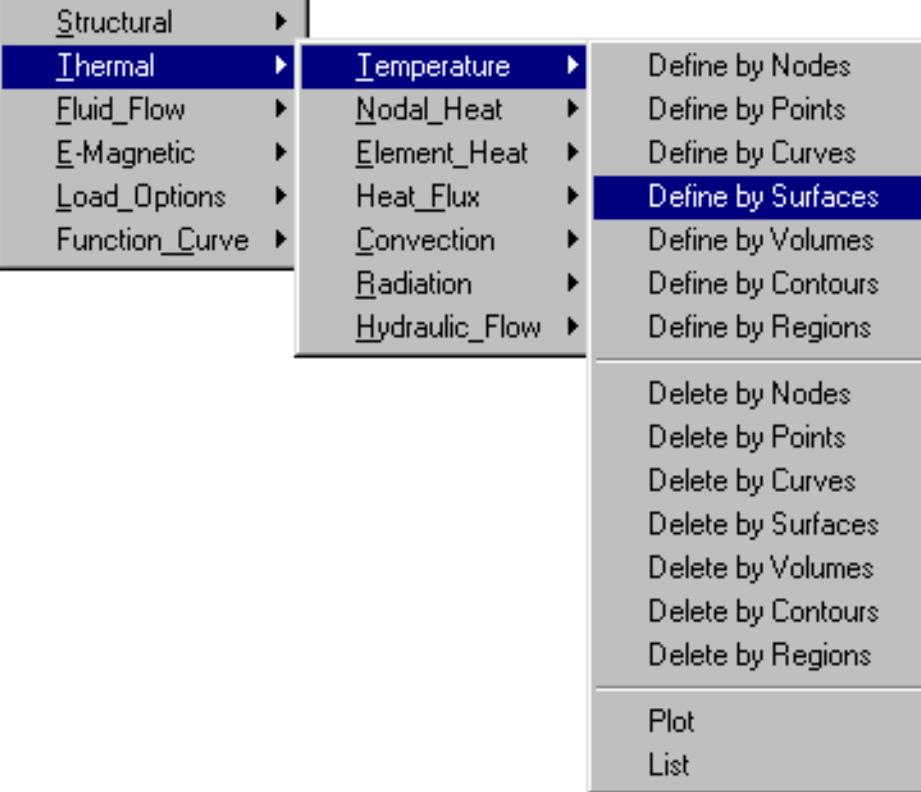


Se modelează ca o problemă de stare plană de deformații

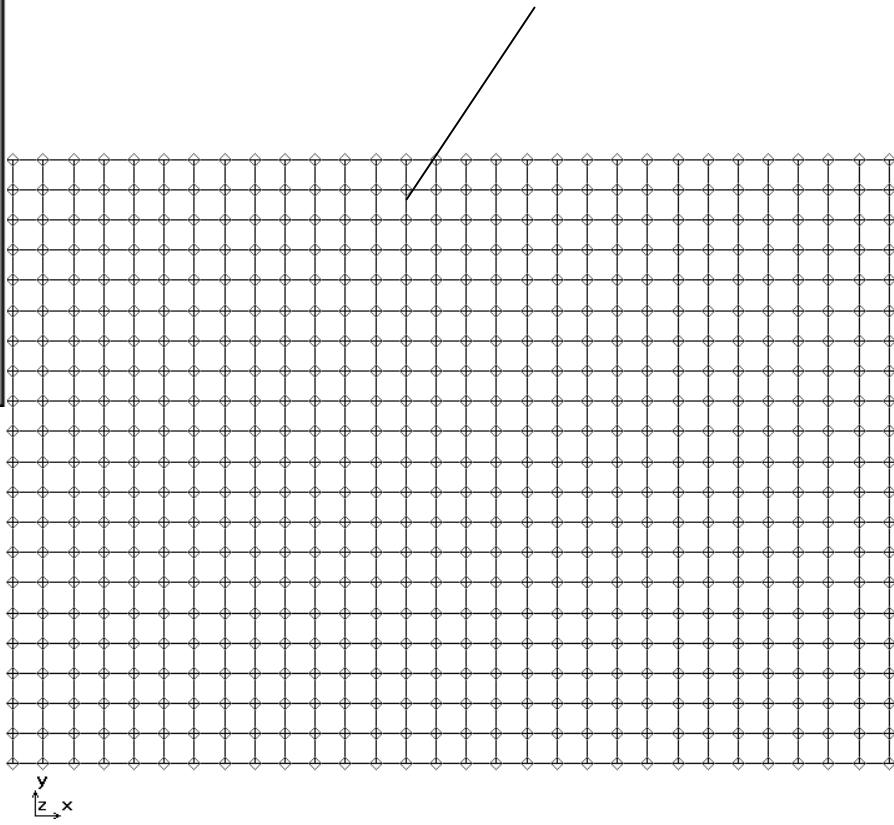


**MPLIST,1,2,1**

Label	Name	Temp/BH_Cr	Value
A	1	EX	2.100000e+005
A	1	NUXY	3.000000e-001
A	1	ALPX	2.000000e-006
A	1	MPERM_R	1.000000e+000
2		EX	2.000000e+005
2		NUXY	3.000000e-001
2		ALPX	2.000000e-005
2		MPERM_R	1.000000e+000



Aplicarea încărcării termice ca o temperatură aplicată în toate nodurile aparținând celor două supafe



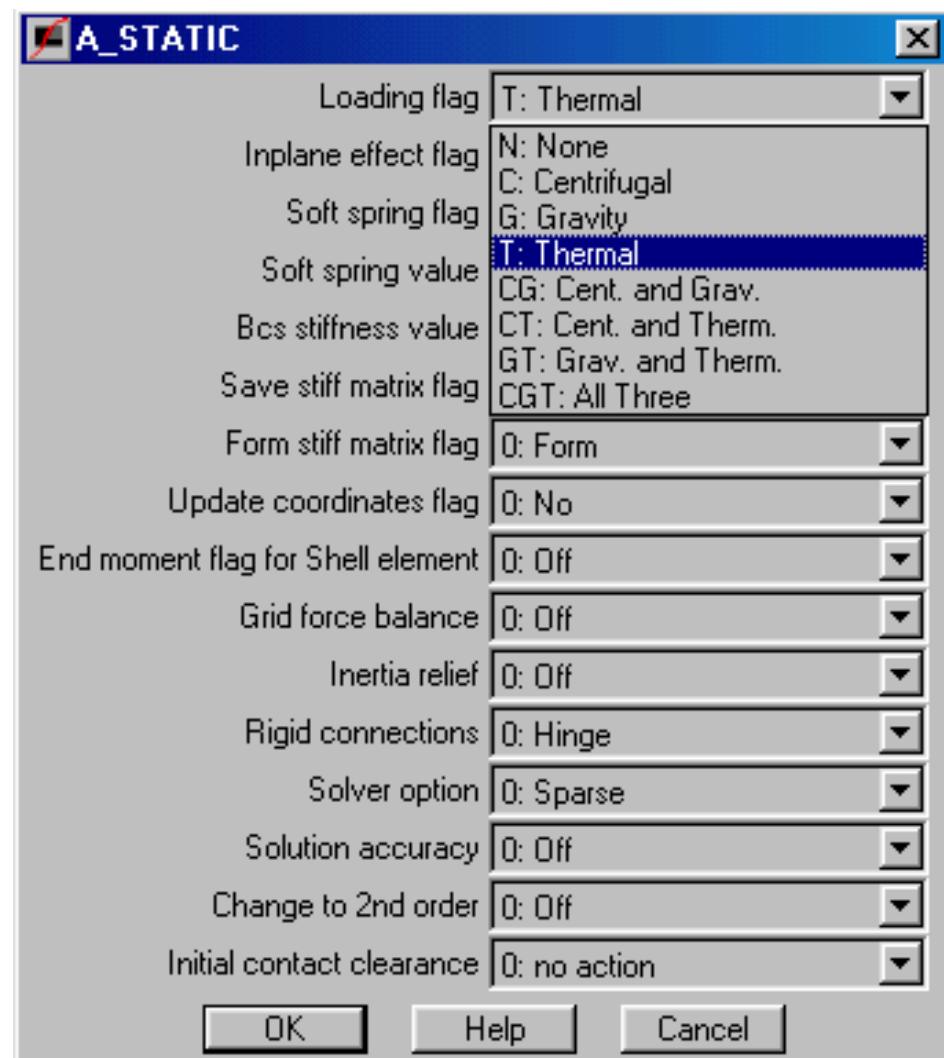
Restart  
Renumber  
Reaction  
Data Check  
Run Check  
List Analysis Option

Output Options ►  
Static ►      Activate Load Case  
Frequency/Buckling ►      List Load Case  
Post\_Dynamic ►      Adaptive Method  
Nonlinear ►      P-Order Labels  
Optimize/Sensitivity ►  
Fatigue ►  
Heat\_Transfer ►  
Fluid\_Mechanics ►  
Electro\_Magnetic ►  
Hi-Freq\_EMagnetic ►

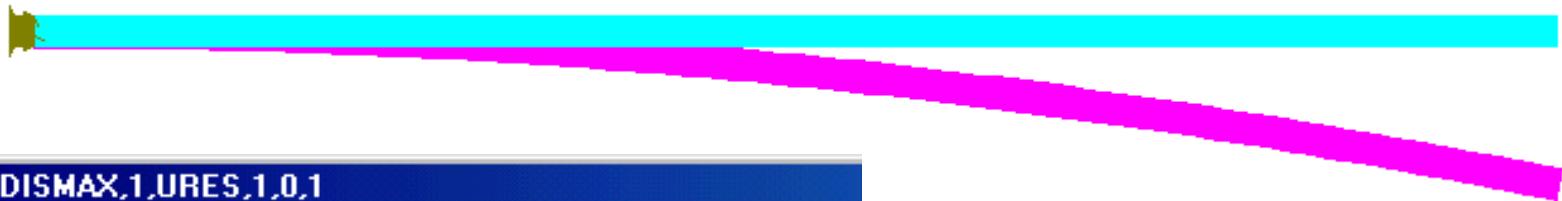
Static Analysis Options  
FFE Static Options  
Asymmetric Load Options  
Stress Analysis Options  
PCG Option

Activate Stress Calc  
Define Submodel  
Run Static Analysis  
Run Stress Analysis

Substructure ►  
Crack ►  
ASME\_Code ►  
J\_Integral\_Curve ►

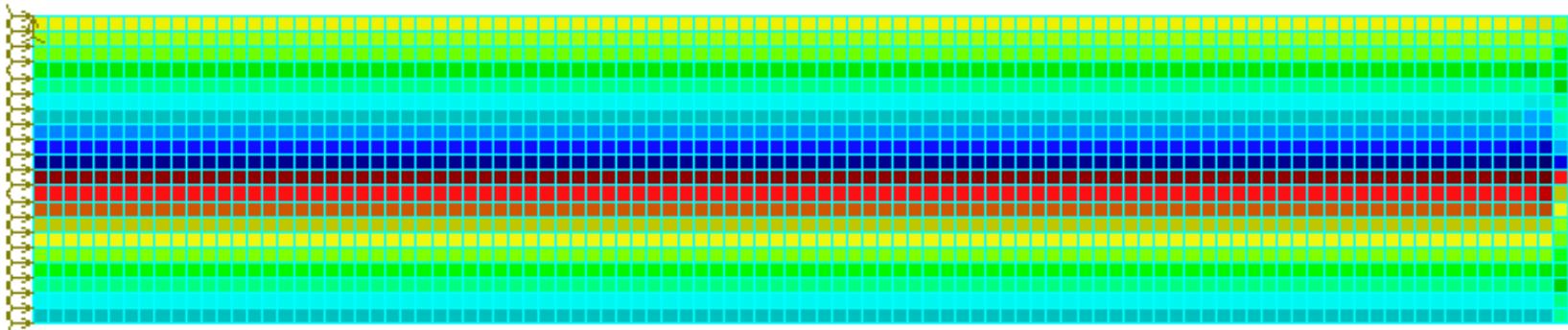


## Rezultate: - modul de deformare și deplasările maxime (la capătul liber)



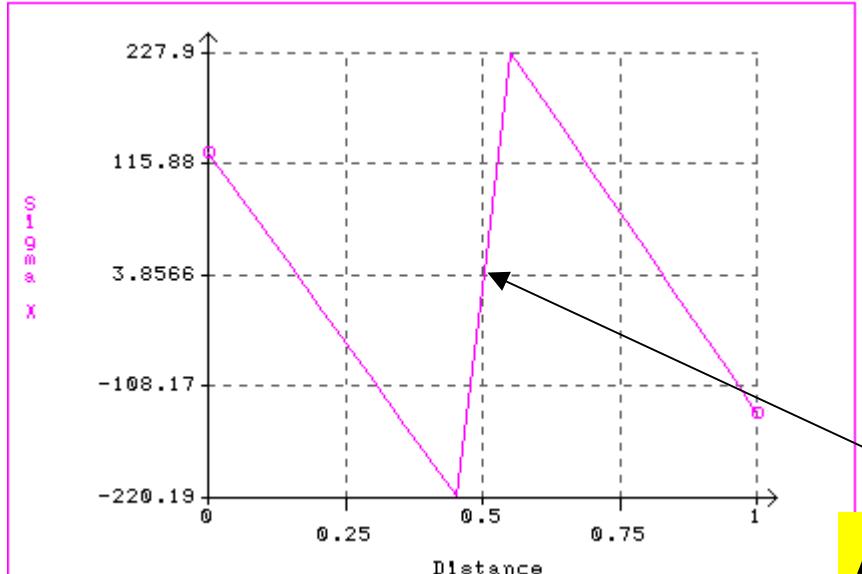
Node	Disp_Res
Load case 1	
1111	2.63379
1110	2.63368
1109	2.63358
1108	2.6335
1107	2.63343
1106	2.63337
1105	2.63332
1104	2.63329
1103	2.63326
1102	2.63325
1101	2.63325
2221	2.63316
2220	2.63309
2219	2.63303
2218	2.63298
2212	2.63294
2217	2.63294
2213	2.63292
2216	2.63292
2214	2.63291
2215	2.63291

## Rezultate: - distribuția tensiunilor $\sigma_x$

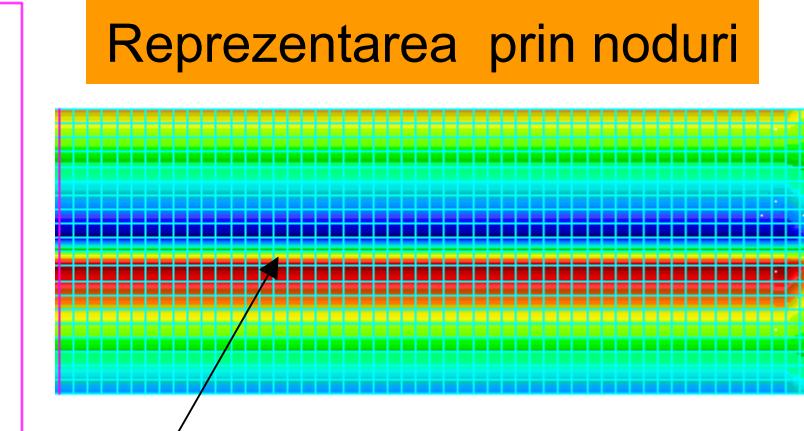


Reprezentarea prin elemente

Reprezentare corectă !



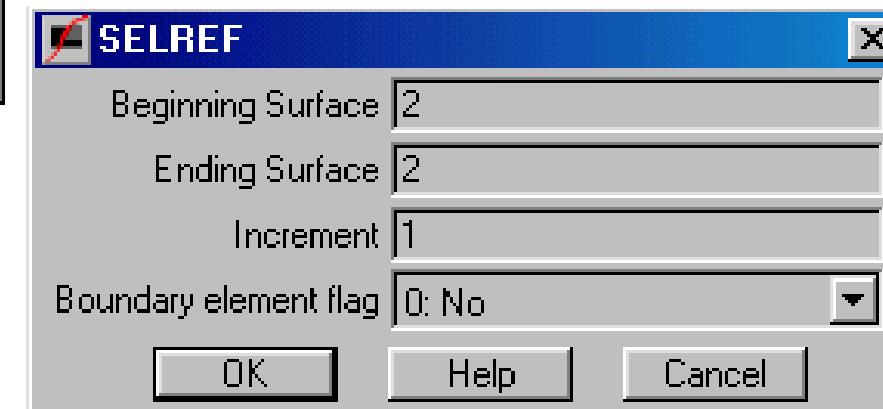
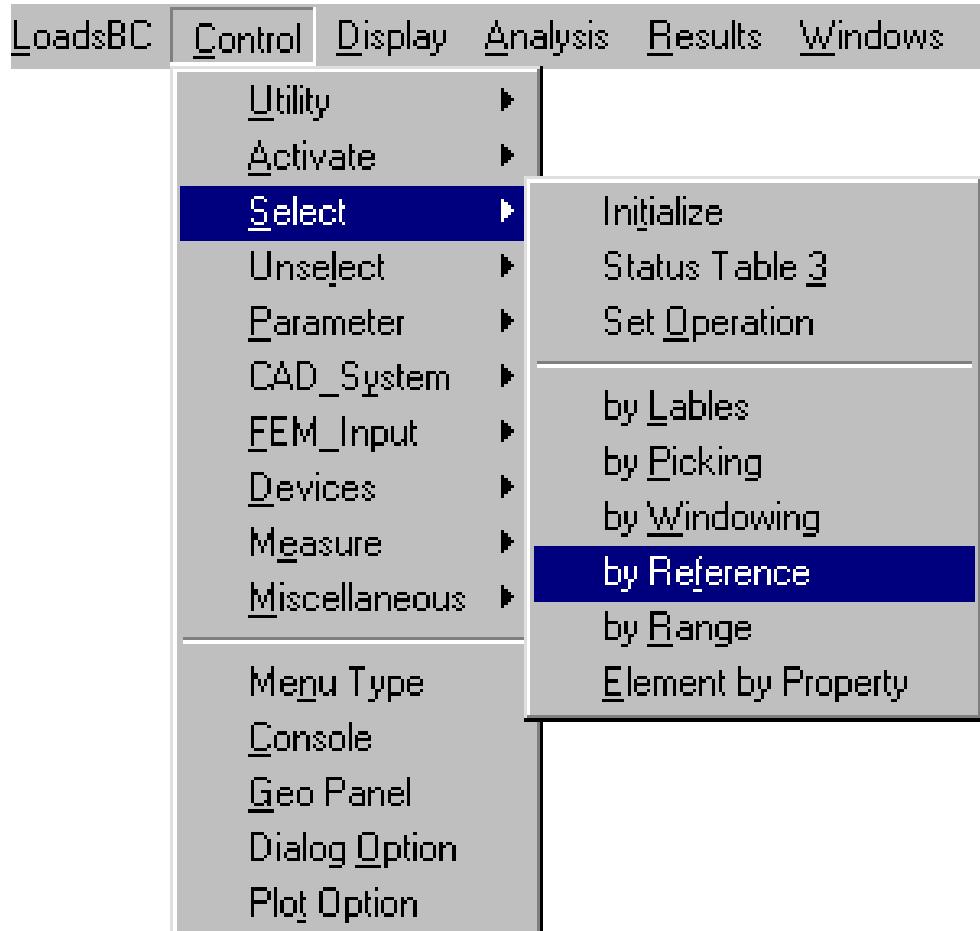
Reprezentarea prin noduri



Atenție - reprezentare eronată la interfață !

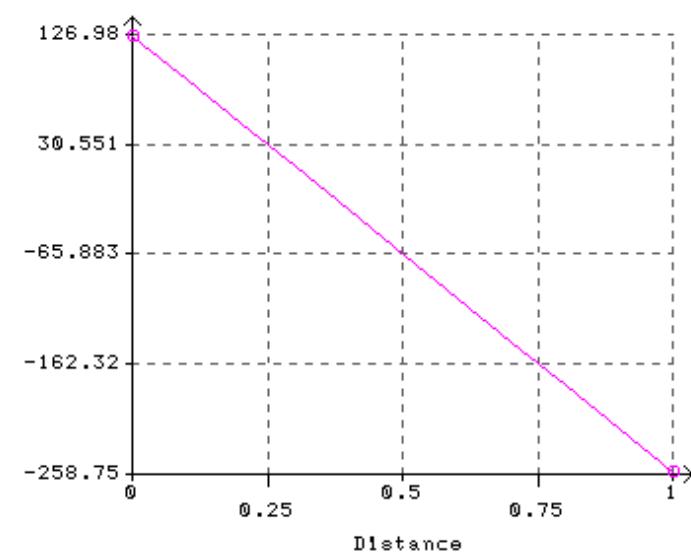
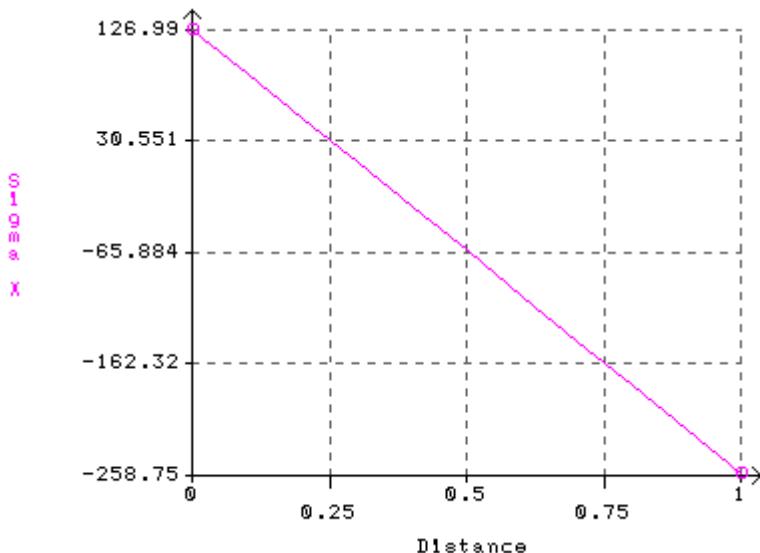
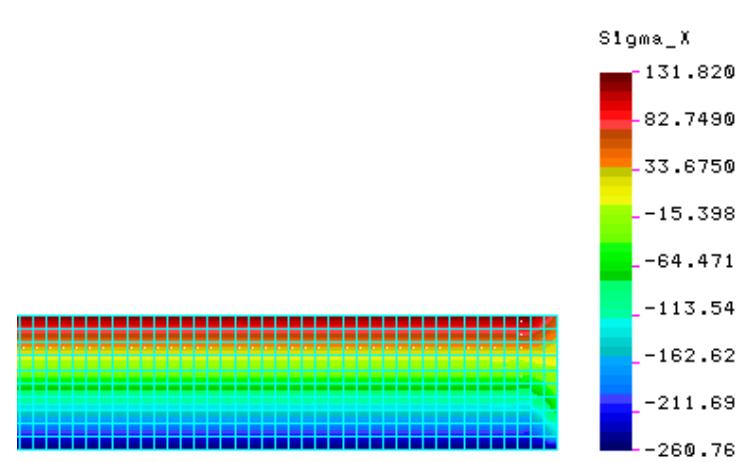
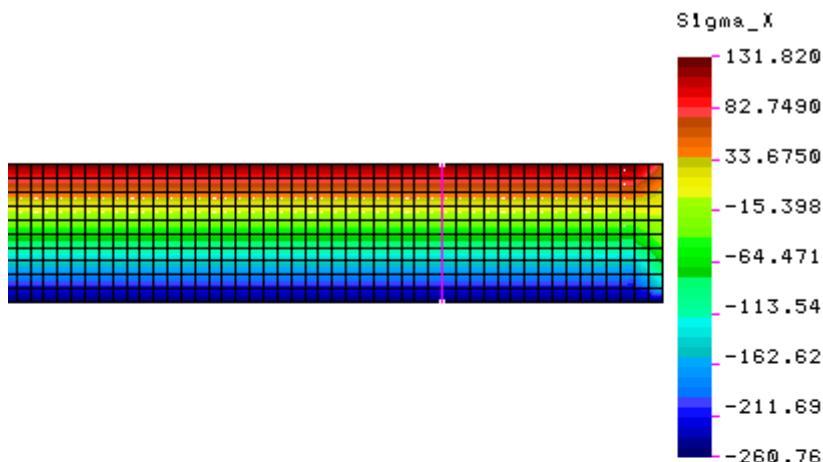
Notă: pt. reprezentarea grafică s-a utilizat opțiunea aspect ratio y/x = 10

Pentru a obține reprezentarea corectă a tensiunilor în noduri și la nivelul interfeței dintre cele două materiale, se apelează la reprezentarea grafică prin intermediul opțiunii SELECT



## Suprafață (materialul 2)

## Suprafață (materialul 1)



Reprezentare corectă !